



# Gráfok

## 1. előadás





# Gráfok

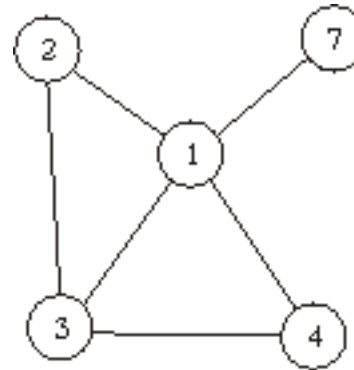


## A gráf fogalma:

Gráf( $P, E$ ):  $P$  pontok (csúcsok) és  $E \subseteq P \times P$  élek halmaza

## Fogalmak:

- Irányított gráf :  $(p_1, p_2) \in E$ -ből nem következik, hogy  $(p_2, p_1) \in E$
- Irányítatlan gráf :  $(p_1, p_2) \in E \rightarrow (p_2, p_1) \in E$
- Út:  $(p_1, p_2), (p_2, p_3), \dots, (p_{k-1}, p_k) \in E$  élsorozat
- Kör :  $(p_1, p_2), (p_2, p_3), \dots, (p_{k-1}, p_1) \in E$  élsorozat
- Körmentes gráf:  $E$ -ben nincs kör
- Hurokél:  $(p, p) \in E$





# Gráfok



## Fogalmak:

- Fok:  $p \in P$ -hez csatlakozó élek száma irányítatlan gráfban
- Befok, Kifok: egy  $p \in P$  pontba bevezető, illetve kivezető élek száma irányított gráfban
- Összefüggő gráf:  $\forall p, q \in P: \exists \text{út}(p, q)$  – irányítatlan gráf
- Erősen összefüggő gráf:  $\forall p, q \in P: \exists \text{út}(p, q)$  – irányított gráf
- Összefüggő komponens:  $(R, F) \subseteq (P, E)$  összefüggő gráf
- Erősen összefüggő komponens:  $(R, F) \subseteq (P, E)$  erősen összefüggő irányított gráf



- Összefüggő gráf:  $\exists p \in P: \forall q \in P: \exists \text{út}(p, q)$  – irányított gráf



# Gráfok



## Fogalmak:

- Súlyozott gráf:  $(P, E, s: E \rightarrow R \text{ mérték})$ , (P-hez is lehet súly)
- Fa: összefüggő körmentes gráf
- Erdő (liget): körmentes gráf
- Feszítőfa: a gráf összes pontját tartalmazó fa
- Forrás: irányított gráf pontja, amelyből csak kivezető él van
- Nyelő: irányított gráf pontja, amelybe csak bevezető él van
- Háló: körmentes irányított gráf, egy forrással és nyelővel
- Izolált pont: legfeljebb hurokél kapcsolódik hozzá





# Gráfok ábrázolása



**Csúcsmátrix** (szomszédsági mátrix):

$$C(i, j) = \begin{cases} igaz & ha (i, j) \in E \\ hamis & ha (i, j) \notin E \end{cases}$$

Súlyozott gráfra:

$$C(i, j) = \begin{cases} s(i, j) & ha (i, j) \in E \\ Nemdef & ha (i, j) \notin E \end{cases}$$

Megjegyzés: *Nemdef* = 0 vagy -1 vagy  $+\infty$  vagy ...



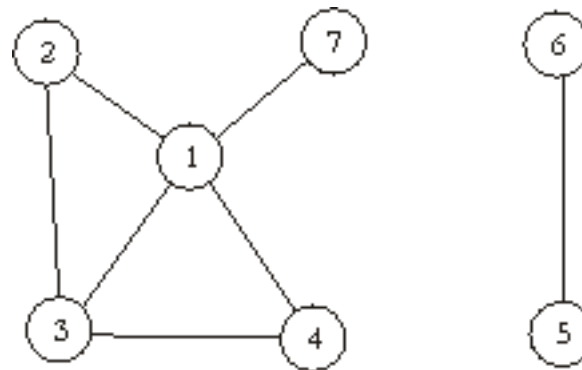


# Gráfok ábrázolása



## Csúcsmátrix:

	i	i	i			i
i		i				
i	i		i			
i		i				
					i	
				i		
i						





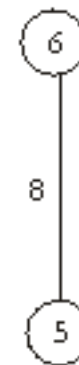
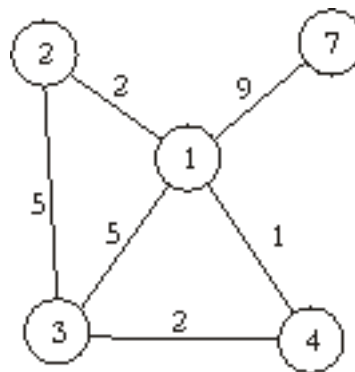


# Gráfok ábrázolása



## Csúcsmátrix súlyozott gráfra:

	2	5	1			9
2		5				
5	5		2			
1		2				
					8	
				8		
9						



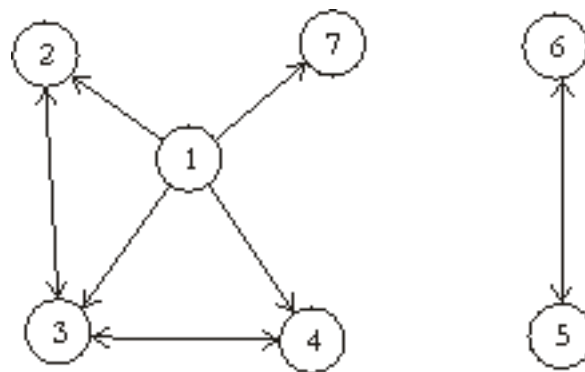


# Gráfok ábrázolása



Csúcsmátrix irányított gráfra:

	i	i	i			i
		i				
	i		i			
		i				
					i	
				i		







# Gráfok ábrázolása



## Tapasztalatok a csúcsmátrixról:

- irányítatlan gráf esetén szimmetrikus
- irányított gráf esetén nem feltétlenül szimmetrikus
- Fok, Kifok: soronként az igaz értékek száma
- Befok: oszloponként az igaz értékek száma
- könnyű új éleket hozzávenni, éleket törölni, élek súlyát megváltoztatni
- nehéz új pontokat hozzávenni, pontokat törölni
- kevés él esetén memória-pazarló





# Gráfok ábrázolása



**Csúcslista** (szomszédsági lista) – tömbös megvalósításban:

$Fok(i)$ ,  $Kifok(i)$  = az  $i$ -ből kivezető élek száma

$Ki(i,j)$  = az  $i$ -ből kivezető  $j$ . él végpontja

Súlyozott gráfra:

$Fok(i)$ ,  $Kifok(i)$  = az  $i$ -ből kivezető élek száma

$Ki(i,j).pont$  = az  $i$ -ből kivezető  $j$ . él végpontja

$Ki(i,j).súly$  = az  $i$ -ből kivezető  $j$ . él súlya





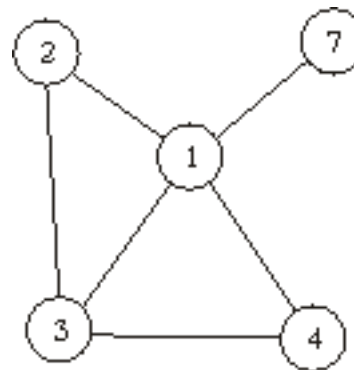
# Gráfok ábrázolása



## Csúcslista:

4
2
3
2
1
1
1

2	3	4	7
1	3		
1	2	4	
1	3		
6			
5			
1			





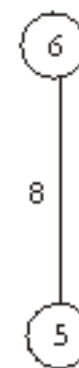
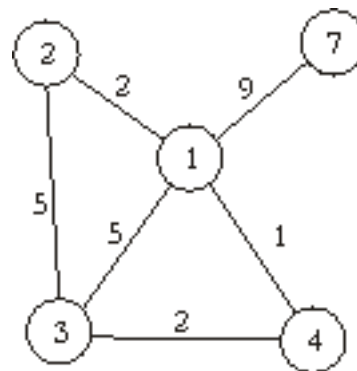
# Gráfok ábrázolása



## Csúcslista súlyozott gráfra:

4
2
3
2
1
1
1

2,2	3,5	4,1	7,9
1,2	3,5		
1,5	2,5	4,2	
1,1	3,2		
6,8			
5,8			
1,9			





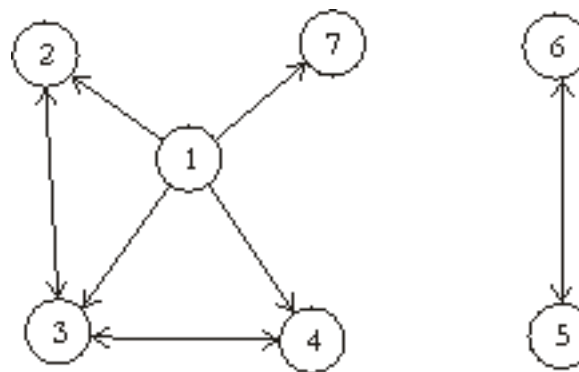
# Gráfok ábrázolása



## Csúcslista irányított gráfra:

4
1
2
1
1
1
0

2	3	4	7
3			
2	4		
3			
6			
5			





# Gráfok ábrázolása



## Tapasztalatok a csúcslistáról:

- irányítatlan gráf esetén mindkét végpontnál szerepel a másik
- Fok, Kifok: soronként a darabszám
- Befok: nehezen számítható
- könnyű új éleket hozzávenni, élek súlyát megváltoztatni
- nehéz éleket törölni (sőt irányítatlan gráfnál 2 helyről kell)
- nehéz pontokat törölni
- nagy mátrix kell, ha nincs jó korlát a kivezető élek számára vagy dinamikus méretű tömböket kell használni





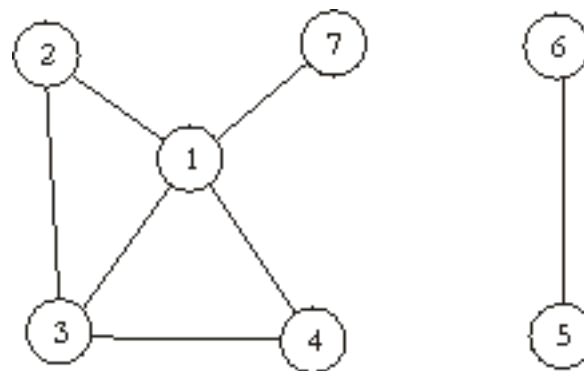
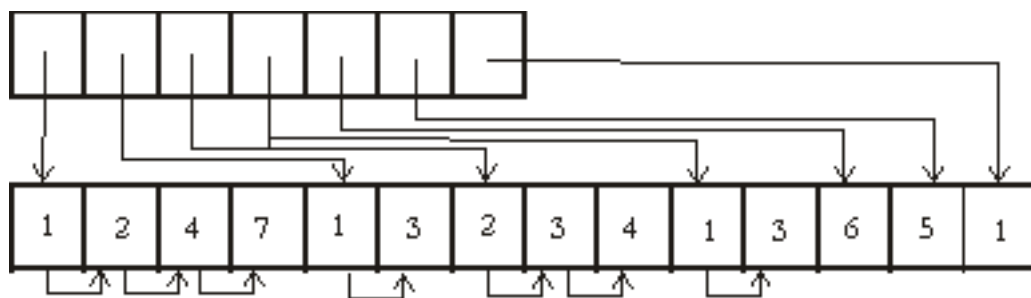


# Gráfok ábrázolása



## Csúcslista (listás megvalósításban):

$Ki(i)$  = az  $i$ -ből kivezető élek listája







# Gráfok ábrázolása



## Éllista (tömbös megvalósításban):

$E(i,j)$  = az  $i$ . él  $j$ . végpontja ( $j=1,2$ )

Súlyozott gráfra:

$E(i).él(j)$  = az  $i$ . él  $j$ . végpontja (*Lehetne:  $E(i).kezdő$ ,  $E(i).vég$  is.*)

$E(i).súly$  = az  $i$ . él súlya



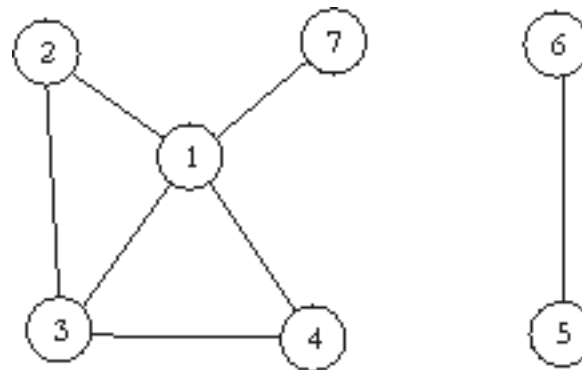


# Gráfok ábrázolása



Éllista:

1	2
1	3
1	4
1	7
2	3
3	4
5	6



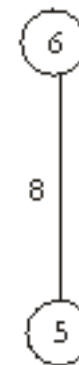
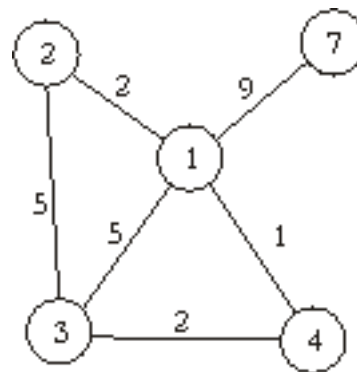


# Gráfok ábrázolása



Éllista súlyozott gráfra:

1	2	2
1	3	5
1	4	1
1	7	9
2	3	5
3	4	2
5	6	8





# Gráfok ábrázolása



## Tapasztalatok az éllistáról:

- irányítatlan gráf esetén csak egyszer szerepelnek az élek
- könnyű új éleket hozzávenni, élek súlyát megváltoztatni
- nehéz éleket törölni
- nehéz pontokat törölni





# Gráfok ábrázolása



## Számított gráf

Az élek halmazát nem tároljuk, mert

- van olyan számítási eljárás, amely  $\forall p, q \in P$ -re kiszámítja  $\text{Vanél?}(p, q)$ -t;

vagy

- van olyan számítási eljárás, amely  $\forall p \in P$ -re létrehozza a  $\text{Ki}(p)$  halmaz elemeit, azaz azon pontokat, ahova  $p$ -ből vezet él.





# Gráfok ábrázolása



## Számított gráf – kannák – számítás

Egy gazdának három különböző űrtartalmú tejeskannája van, amelyekbe teli állapotban A, B és C liter tej fér. Van továbbá egy negyedik kannája, ennek az űrtartalmát nem ismeri, csak azt tudja, hogy ez a legnagyobb kannája. Kezdetben a legnagyobb, ismert űrtartalmú kanna tele van, a többi pedig üres. Add meg, hogy minimum hány lépésben lehet kimérni X liter tejet!

Hol itt a gráf?







# Gráfok ábrázolása



## Számított gráf – kannák – számítás

A 4 kanna pillanatnyi állapotát az  $(aa,bb,cc,dd)$  számnégyes írja le. Ebből elérhető állapotok – szabályos öntések:

- $(0,bb+aa,cc,dd)$ , ha  $bb+aa \leq B$  A-ból mind B-be
- $(0,bb,cc+aa,dd)$ , ha  $cc+aa \leq C$  A-ból mind C-be
- $(0,bb,cc,dd+aa)$  A-ból mind D-be
- $(aa-(B-bb),B,cc,dd)$ , ha  $a > B-bb$  A-ból B-t tele
- ...

Azaz olyan pontba vezet él, ahova van szabályos öntés.







# Gráfok ábrázolása



## Számított gráf – labirintus – síkbeli elrendezés

Egy négyzetrácsos terület bizonyos mezőin akadályok vannak.  
Egy járművet kell elvezetnünk az  $(1,1)$  pontból az  $(N,M)$  pontba.

Hol itt a gráf?

A gráf pontjai az  $(i,j)$  koordinátájú mezők. Az  $(i,j)$  pontból az  $(i-1,j)$ ,  $(i,j-1)$ ,  $(i+1,j)$ ,  $(i,j+1)$  pontokba vezet él, ha azok nem akadályok.





# Gráfok ábrázolása



**A gráftípus** (statikus gráf – pontok, élek száma rögzített):

Értékhalmaza:

- Gráf (Sorozat (TÉl:THossz) ,
- Sorozat (TPont:TElem) )
- Változó Pontszám, Élszám: Egész

Műveletei:

- Érték (Gráf, Pont)
- Vanél? (Gráf, Pont1, Pont2)
- Élhossz (Gráf, Pont1, Pont2)



A pontok sorozata sokszor az 1..N számsorozat.



# Gráfok ábrázolása



## Műveletei:

- Szomszédpontokszáma (Gráf, Pont)
- Szomszéd (Gráf, Pont,  $i$ )
- Elsőszomszéd (Gráf, Pont)
- Következőszomszéd (Gráf, Pont)

## Speciális műveletek

- Felépít (Gráf1, Gráf2)
  - éllistából csúcsmátrix
  - éllistából csúcslista (tömbös)
  - éllistából csúcslista (listás)

A szomszéd súlyozatlan gráf esetén egy pont, súlyozott gráf esetén pedig egy rekord, ami a pontot és az oda vezető él súlyát tartalmazza.





# Gráfok ábrázolása



Meggondolandók:

- Bizonyos műveletek egyes ábrázolásoknál kézenfekvőek, egyszerűen megvalósíthatók, mások pedig nem.
- Érdemes-e minden műveletet minden ábrázolásra megírni?
  - Ha nem: A gráfábrázoláshoz megvalósított műveletek alapján kiderül, hogy egyes gráf-algoritmusok melyik változata készíthető el.
  - Ha igen: Bármely ábrázolásra bármely gráf-algoritmus változat elkészíthető. Közülük – ha szükséges – hatékonysági szempontok alapján választhatunk.





# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcsmátrix:

Típus

Éllista=Tömb (1..Maxél:TÉl)

TÉl=Tömb (1..2:TPont)

Csúcsmátrix=Tömb (1..Maxpont, 1..Maxpont:Logikai)

Változó Élszám, Pontszám: Egész

Cs: Csúcsmátrix

Fok, Befok, Kifok: Tömb (1..Maxpont, Egész)

E: Éllista





# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcsmátrix:

Felépít ( $E, Cs, Fok$ ) :

$Cs := (\text{hamis}, \dots, \text{hamis})$ ;  $Fok() := (0, \dots, 0)$

Ciklus  $i=1$ -től  $Élszám$ -ig

$Cs(E(i, 1), E(i, 2)) := igaz$

$Cs(E(i, 2), E(i, 1)) := igaz$

$Fok(E(i, 1)) := Fok(E(i, 1)) + 1$

$Fok(E(i, 2)) := Fok(E(i, 2)) + 1$

Ciklus vége

Eljárás vége.

*Beolvasással:*

$Be: x, y$

$Cs(x, y) := igaz$

$Cs(y, x) := igaz$

$Fok(x) := Fok(x) + 1$

$Fok(y) := Fok(y) + 1$

*Irányított gráfra:*

$Cs(E(i, 1), E(i, 2)) := igaz$

$KiFok(E(i, 1)) := KiFok(E(i, 1)) + 1$

$BeFok(E(i, 2)) := BeFok(E(i, 2)) + 1$







# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcslista (tömb):

Típus

Éllista=Tömb (1..Maxél:TÉl)

TÉl=Tömb (1..2:TPont)

Csúcslista=Tömb (1..Maxpont:

Tömb (1..Maxpont:TPont))

Változó Élszám, Pontszám: Egész

Ki: Csúcslista

Fok, Befok, Kifok: Tömb (1..Maxpont, Egész)

E: Éllista



Megjegyzés: Dinamikus tömbök esetén a piros Maxpont nem szükséges.





# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcslista (tömb):

Felépít  $(E, Ki, Fok)$  :

$Fok() := (0, \dots, 0)$

Ciklus  $i=1$ -től  $Élszám$ -ig

$Fok(E(i, 1)) := Fok(E(i, 1)) + 1$

$Fok(E(i, 2)) := Fok(E(i, 2)) + 1$

$Ki(E(i, 1), Fok(E(i, 1))) := E(i, 2)$

$Ki(E(i, 2), Fok(E(i, 2))) := E(i, 1)$

Ciklus vége

Eljárás vége.

*Beolvasással:*

$Be: x, y$

$Fok(x) := Fok(x) + 1$

$Fok(y) := Fok(y) + 1$

$Ki(x).él(Fok(x)) := y$

$Ki(y).él(Fok(y)) := x$





# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcslista (lista):

Típus

Éllista=Tömb (1..Maxél:TÉl)

TÉl=Tömb (1..2:TPont)

Csúcslista=Tömb (1..Maxpont:Lista (TPont))

Változó Élszám, Pontszám: Egész

Ki: Csúcslista

Fok, Befok, Kifok: Tömb (1..Maxpont, Egész)

E: Éllista





# Gráfok ábrázolása



Felépítés: éllistából csúcslista (lista):

Felépít  $(E, Ki, Fok)$  :

Ciklus  $i=1$ -től Pontszám-ig

Üres  $(Ki(i))$

Ciklus vége

Ciklus  $i=1$ -től Élszám-ig

Beszúrmögé  $(Ki(E(i,1)), E(i,2))$

Beszúrmögé  $(Ki(E(i,2)), E(i,1))$

$Fok(E(i,1)) := Fok(E(i,1)) + 1$

$Fok(E(i,2)) := Fok(E(i,2)) + 1$

Ciklus vége

Eljárás vége.

*Beolvasással:*

*Be:  $x, y$*

*Beszúrmögé  $(Ki(x), y)$*

*Beszúrmögé  $(Ki(y), x)$*

*$Fok(x) := Fok(x) + 1$*

*$Fok(y) := Fok(y) + 1$*





# Gráfok műveletei



Műveletek csúcsmátrixra:

Vanél?  $(Cs, p, q)$  :

Vanél? :=  $Cs(p, q)$

Függvény vége.

Élhossz  $(Cs, p, q)$  :

Élhossz :=  $Cs(p, q)$

Függvény vége.

A többi művelet nehéz, csúcsmátrix esetén nem valósítjuk meg.





# Gráfok műveletei



Műveletek csúcslistára (tömb):

Szomszédpontokszáma ( $K_i, p$ ) :

Szomszédpontokszáma :=  $Fok(p)$  { vagy  $Kifok(p)$  }

Függvény vége.

Szomszéd ( $K_i, p, i$ ) :

Szomszéd :=  $K_i(p, i)$

Függvény vége.

A többi művelet nehéz, csúcslista esetén nem valósítjuk meg.





# Gráfok műveletei



Műveletek csúcslistára (lista):

Elsőszomszéd ( $K_i, p$ ) :

Elsőre ( $K_i(p)$ )

Elsőszomszéd := Tartalom ( $K_i(p)$ ) .érték

Függvény vége.

Következőszomszéd ( $K_i, p$ ) :

Következőre ( $K_i(p)$ )

Következőszomszéd := Tartalom ( $K_i(p)$ ) .érték

Függvény vége.

A többi művelet nehéz, csúcslista esetén nem valósítjuk meg.

*Szomszédok bejárása:*

Ciklus  $q \in K_i(p)$

Feldolgoz ( $q$ )

Ciklus vége







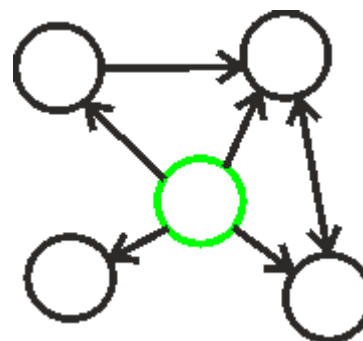
# Gráfok alkalmazása



Szuperforrás: belőle mindenhova megy él, bele sehonnan sem – szuperforrás maximum 1 lehet.

Egy pont biztosan nem szuperforrás:

- ha valahova nem megy ki belőle él;
- ha valahonnan jön bele él.







# Gráfok alkalmazása



Szuperforrás ( $f, \text{van}$ ) :

$i := 1; j := \text{Pontszám}$

Ciklus amíg  $i < j$

Ha  $\text{Vanél?}(i, j)$  akkor  $j := j - 1$  különben  $i := i + 1$

Ciklus vége

$f := i; j := 1; \text{Ha } j = f \text{ akkor } j := j + 1$

Ciklus amíg  $j \leq \text{Pontszám}$  és

$\text{Vanél?}(f, j)$  és nem  $\text{Vanél?}(j, f)$

$j := j + 1; \text{Ha } j = f \text{ akkor } j := j + 1$

Ciklus vége

$\text{van} := j > \text{Pontszám}$

Eljárás vége.





Gráfok  
1. előadás vége